

발명(고안)에 대한 설명자료 작성 사례

[유의사항]

본 설명자료는 특허기술상 신청 설명자료 작성을 돕고자 특허청이 원문 내용을 수정하여 제공하는 것입니다. 작성시 참고하시기 바랍니다.

등록번호	특허등록 제00000000호	출원인	000
특허기술상 또는 다른 대회 응모 및 수상 여부		00년도 00대회 00	
응모 특허권·실용신안권 관련 분쟁 여부 (<input checked="" type="checkbox"/> 예, <input type="checkbox"/> 아니오) (* 분쟁이 있는 경우 '예'에 체크하고, 관련 소송이나 심판번호를 기재하며, 분쟁내용을 간략히 적을 것) 심판번호 0000당000, 특허권 소유권 분쟁중			

1. 발명(고안)의 내용

○ 발명(고안)에 대한 간략한 설명

《발명의 명칭 : 카메라 또는 카메라가 내장된 이동기기》

본 발명은 카메라 또는 카메라가 내장된 이동기기에 있어서,

- 카메라가 내장된 이동기기를 온하고 저장부에 저장된 배경이미지를 선택하는 단계와,
- 상기 배경이미지 중 특정색 부분은 캡처되는 피사체 이미지로 복사하여 표시부에 디스플레이하는 단계와,
- 셔터키를 입력하여 캡처되는 피사체 이미지를 촬상하여 저장하는 단계와,
- 상기 배경 이미지와 촬상하여 저장된 피사체 이미지를 합성하여 합성 이미지 파일을 생성하고 저장하는 단계로

- 이루어지는 것을 특징으로 하는 카메라 또는 카메라가 내장된 이동기기에 관한 것입니다.

○ 발명(고안)의 적용분야

- 카메라, 카메라가 내장된 PDA, PMP, 노트북 등의 블로그, 핸드폰 등 이동기기의 배경 이미지, 스티커 사진, 멀티미디어 액자 등 사용자제작콘텐츠(UCC) 제작

II. 창의성

o 종래기술과의 비교를 통한 차별적 특징

- 종래기술은 카메라 또는 카메라가 내장된 이동기기에서 실시간 보이는 이미지나, 촬영된 이미지위에 배경이미지를 덮어 새로운 이미지를 합성시
- 단순히 배경 이미지의 특정 영역만 촬영된 이미지로 교체하는 방식으로 **백터 이미지** 방식으로 **표현되는 객체로 구성된 플래시 이미지**와 같은 배경 이미지를 사용한 오버랩 이미지를 만들 수 없었음.

III. 고도성

o 첨단 핵심기술

본 기술은 메모리 및 CPU에 제약이 많은 카메라 및 카메라 휴대폰에 적용된 첨단 핵심기술이며,

본 발명을 통하여, 그동안 PC상에서만 가능하던 **플래시 이미지 파일 생성을 자체 발명 라이브러리를 통하여 가능케 함으로써,**

멀티미디어 포맷인 플래시 이미지를 사용하여 피사체 이미지와 플래시 배경이미지를 오버랩시키는 **합성 기술을 고도화한, 카메라 또는 카메라 휴대폰에 적합하도록 만든 특화된 기술**입니다.

IV. 산업상 이용 가능성

1. 생산제작의 용이성

o 시제품 제작여부, 사업화 여부

등록권자인 OOO는 본 기술을 휴대폰 및 이동기기에 적용하기 위하여 먼저 데모용의 Windows Simulator 상에서 구현하고, 이를 이용한 마케팅 및 영업 활동을 통해, OOO사에 본 기술(솔루션)을 판매함으로써 이미 상용화에 성공하였습니다.

OOO사 휴대폰에 탑재되어 출시된 시장에서 시장성 및 차별성을 인정받아, Software License 계약을 체결하는 성과를 이루었으며, 이를 기반으로 지속적인 사업 확대를 추진하고 있는 기술입니다. 또한 사업화를 국내 시장에만 국한하는 것이 아니라, 해외 시장 확대를 위해 일본, 미국에 특허 출원을 진행하여 현재 심사가 진행 중입니다.

o 대량생산의 용이성 및 효율성

본 기술은 Software에 대한 특허로서, 어떤 이동기기에든 개발 단계부터 쉽게 적용하여 대량생산 시에도 용이하게 대처할 수 있을 뿐만 아니라, 다양한 OS (Operation System) 혹은 Platform에 독립적으로 적용, 사용할 수 있는 획기적이고도 효율적인 기술입니다.

휴대폰의 경우, 기본적으로 모델 당 백만 대, 천만 대를 생산하는 대량 생산 시스템을 감안한다면, 이미 휴대폰에 탑재된 본 기술은 대량생산이 용이함을 충분히 증명하였다 할 수 있습니다.

뿐만 아니라, 휴대폰, 카메라, PMP, Navigation 등의 다양한 이동기기에서 사용하고 있는 Windows Mobile, Linux, Symbian, Brew 등의 다양한 Platform에 용이하게 적용될 수 있는 효율성을 보유한 기술이라 자부합니다.

2. 관련분야로의 파급효과

○ 기술이 적용된 기술 분야

본 기술은 이동기기 적용을 목적으로 고안·발명된 것으로, 구체적으로는 휴대폰, 카메라, PMP, Navigation 등의 다양한 이동기기를 대상 적용분야로 구분하며, 아울러 카메라가 탑재된 이동기기, LCD가 부착되어 사진 이미지를 보여줄 수 있는 이동기기에도 적용 가능한 기술입니다.

○ 관련 기술 분야의 수요창출 가능성 여부

주요 적용분야인 휴대폰의 수요에 대하여 조사된 자료를 바탕으로 아래와 같이 설명하고자 합니다.

본 특허기술은 국내와 출원국인 일본 내에서도 경쟁회사 및 경쟁기술이 全無한 상태로, 시장을 선도하는 기술이며, 새로운 아이디어에 속하는 기술입니다. 아래 표에서 보시는 바와 같이, 일본 시장은 콘텐츠 부분과 휴대폰 교체 시장 규모와 연동되어 2003년 기준 대기화면 콘텐츠 시장의 2% 수준인 7억엔과, 년 2500만대의 휴대폰 교체 시장을 감안한 License 5억엔의 시장을 합친 12억엔의 시장이 있습니다.

[표 2-35] 일본 모바일 콘텐츠 시장 규모(2000-2003)⁹

(단위: 억엔)

구분	2000	2001	2002	2003
벨소리	360	700	980	1,180
대기화면	150	340	430	350
게임	35	120	240	340
합계	580	1,340	1,950	2,200

자료: MCA (www.mca.co.jp)

더 나아가 Global 시장 수요는 다음의 표에서 보시는 바와 같이, 꾸준한 상승세를 보이고 있으며, 향후에도 그 상승세는 지속될 것으로 예측하고 있습니다.

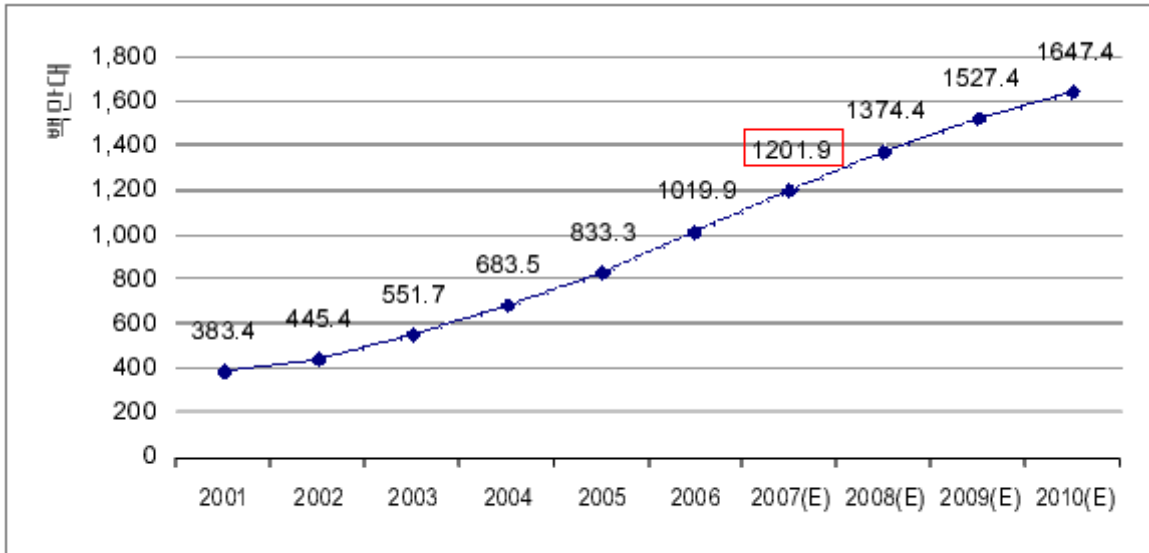
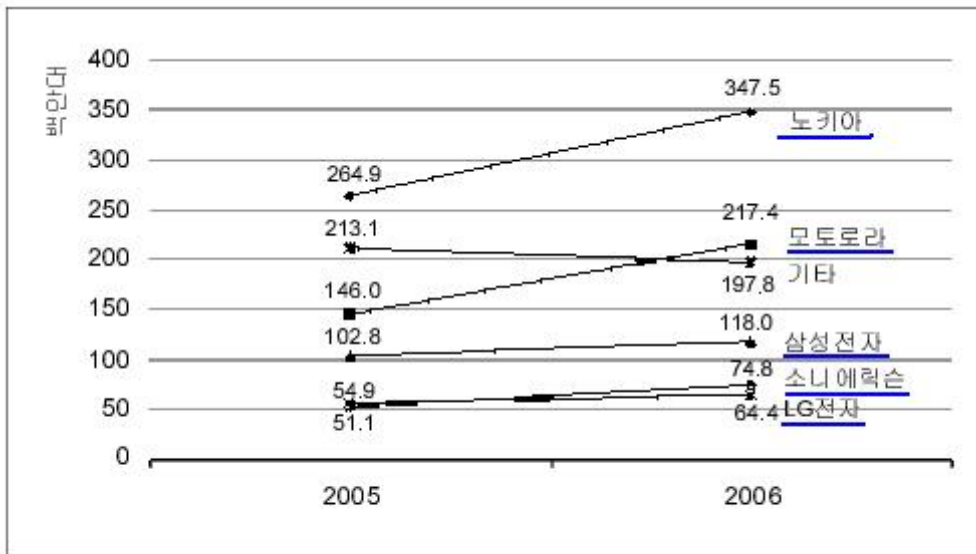


그림5. 2007년부터 2010년까지 휴대폰 출하량 전망



자료 : IDC (2007)

그림1. 주요업체 휴대폰 출하실적 현황

이상에서 살펴 본 바와 같이 휴대폰의 Global 시장 수요 중, 2007년 12억대의 휴대폰 출하량 중, 카메라 탑재 유무, CPU 성능을 감안하여도 본 기술은 약 70% 휴대폰에 적용 가능하므로 약 8.4억대의 수요가 예측됩니다.

이를 금액으로 환산하면, 약 1600억의 License 시장이 존재한다고 할 수 있습니다.

3. 기술의 경쟁력

○ 공정단축으로 인한 원가절감 효과

본 기술은 휴대폰 차별화기능으로 활용되는 Embedded Software 로서, 상당한 공정단축 효과를 가져 온다 할 수 있습니다.

따라서 본 기술을 이용하는 사용자는 무선인터넷 데이터 비용 및 시간절감으로 휴대폰의 사용 및 그 가치를 높일 수 있습니다. 사용자의 원가 절감효과는 사진 꾸미기 기능 사용 빈도에 따라 다르나 비용과 시간 가치를 환산할 경우, 개인당 월 5천원의 원가절감의 효과를 가지며 국내 휴대폰 가입자로 산출하면 약 0억원의 효과를 예상하고 있습니다.

○ 공정개선으로 인한 생산성 향상 효과

본 기술은 공정개선을 위해 개발된 Software는 아닙니다.

그러나, 휴대폰 모델 사양 (Specification) 또는 탑재 플랫폼 (Platform)의 변경 시, 그에 따라 Software의 50% 정도를 변경하여 시간과 비용을 들여 대응해야만 하는 번거롭고 비효율적인 기존 Software 적용방식과 달리, 저희의 솔루션은 설계 초기부터 종래의 비효율적인 방식을 감안하여 모델 사양 변경, 플랫폼 변경 등에 의존하지 않는 구조 설계로 시간 단축과 비용절감 등의 생산성 효과를 고객사에 충분히 제공하고 있다고 자부합니다.

4.기술의 가치

○ 전문기술평가기관 등의 기술가치평가 내용

본 기술은 000의 기술 평가를 통해 휴대폰 사용을 위한 License 계약이 이미 등록권자와 체결되어 그 기술적인 가치가 검증되었다고 할 수 있습니다. 또한 한국발명진흥회가 시행하는 해외출원등록비용 지원사업에서 기술의 우수성을 이미 인정받아 0000년 0월 0일에 '우수기술'로 지정되어 해외출원등록비용을 지원받은 바 있습니다.

○ 국내·외 기업으로부터 특허사용료 (Royalty) 획득 여부·금액

0000년 국내 상용화를 시작으로 000에 본 기술을 제공하여 0억원의 S/W라이센스를 통한 특허사용료를 받아, 향후 000원/년의 금액을 특허사용료로 예상하고 있습니다.

○ 국내·외 기업과의 실시권 계약 또는 기술이전계약 내용

- 0000년 0월 : 000사와 License 계약 체결
- 0000년 0월 : 000사와 License 계약 체결 등

·
·
·

5. 기술의 수입대체 효과

○ 기술의 적용으로 발생된 수출실적

본 기술을 통해 일본 시장의 제조사로부터 특허 사용료를 받게 될 뿐만 아니라 기타 미주, 구주 지역 등의 해외 지역에도 본 기술을 판매함으로써 직접적인 수출 증대를 꾀할 수 있습니다.

[본 기술로 발생한 매출 실적 및 계획표]

구 분	2007년	2008년	2009년 계획
매출액	000	000	000
비 고 (예. 대상국가)			

○ 기술의 적용으로 발생된 수입대체 효과

본 기술은 국내와 해외를 망라한 세계 최초, 최고의 기술로서 국내 및 해외에서도 경쟁기술 및 회사가 전무한 상태로, 시장을 선도하는 기술과 새로운 아이디어에 속하는 기술입니다.

해외 경쟁업체의 국내시장 진입 시, 선 출원된 본 기술을 토대로 외화 유출을 막는 수입 대체 효과 및 앞선 기술 보유라는 국익적 효과도 기대할 수 있습니다.

6. 기술의 시장성

○ 기술의 적용으로 발생된 매출증대 및 시장점유율

본 기술은 000사 휴대폰에 이미 상용화되어 매출증대에 영향을 끼쳤습니다.

본 기술은 국내와 해외를 망라한 독보적인 솔루션으로 현재 100%의 시장 점유율을 차지하고 있고, 적극적 시장 확대노력으로 매출증대를 통한 사업 확대를 진행하고 있습니다.

○ 국내·외 동일 또는 유사 기술과의 경쟁력

본 기술은 출원국인 국내와 일본 내에서도 경쟁기술 및 경쟁회사가 全無한 상태로, 시장을 선도하는 기술과 새로운 아이디어에 속하는 기술로써 그 경쟁력은 무한하다 할 수 있습니다.

※ 본 설명서의 기재내용에 허위사실이 있을 경우, 추천취소, 선정취소, 수상(서훈)취소 등의 조치가 취해집니다.